



DIE FORTSETZUNG FÜR PC, N64, PSX

Rayman 2

Ubi Soft Entertainments Welterfolg Rayman erobert die dritte Dimension...

Vergessen Sie die Realität, Rayman ist wieder da! Ubi Softs beliebtes Schlitzohr kehrt in *Rayman 2* zurück. In einem Action-Adventure-Universum, das mit mehr als 40 Stunden Gameplay für PC CD-ROM, Sony Playstation und Nintendo 64 die Gamer rotieren lassen wird.

In *Rayman 2* muß unser Held sein bisher verrücktestes Abenteuer bestehen. Roboter-Piraten nehmen ihn und seine Freunde gefangen und sperren sie in einen intergalaktischen Zoo. Rayman kann entkommen. Um seine Freunde zu befreien muß, er die Zutaten für eine Wundersuppe sammeln, mit deren Hilfe sich die Tore zur Macht öffnen. Nur so läßt sich die mysteriöse Roboterclique besiegen. Raymans Gegner: zweibeinige Raketen, Zombie-Hühnchen, Piranhas und viele andere müssen überwunden werden, um Raymans Freunde zu befreien.

Rayman 2 zieht Rayman-Fans in einen Strudel neuer Abenteuer mit der beeindruckenden Geschwindigkeit von 30 Images pro Sekunde! Massenhaft neue Gegner in einem spannungsgeladenen Plot, 75 Minuten kinoreifer Soundtracks und phantastischen Szenarien in 3D. Rayman mit seiner unglaublichen Beweglichkeit, den neuen Fähigkeiten und seinem spritzigen Humor muß alles geben, um die Spiele-KI seiner Gegner zu überlisten.

Die Greatest Hits-Auszeichnung für die Sony Playstation-Version ist Rayman nicht zu Kopf gestiegen – in *Rayman 2* legt er noch einmal nach. Unser Held entwickelt neue Fähigkeiten und kann sich im Kampf gegen das Böse auch auf seine Freunde verlassen. Der Zauberer verleiht Rayman neue Kräfte, Kumpel Clark hilft ihm mit seiner Stärke, die schöne Ly mit ihrer Geschicklichkeit und Globox sorgt an sonnigen Tagen für Regen. Nicht zu vergessen Raymans gute alte Trick-Faust!

Es gibt fast nichts, was Rayman in seinem neuesten Abenteuer nicht kann. Er geht, rennt, klettert, schwimmt, schwingt sich über Hindernisse, gleitet auf Eis und seine Haare werden beim Fliegen zu Rotoren. Seine Faust kann Rayman jetzt auch als Fackel oder Anker einsetzen. Mit ihr greift er nach Gegenständen oder klopft Gegnern auf die Schulter, um ihnen dann überraschend eine zu verpassen. Rayman zeigt in *Rayman 2* echte Gefühle und gibt seinen Stimmungen in vielen Varianten Ausdruck! Seine Gefühle bringt auch Yves Guillemot, einer der Gründer und Präsidenten der Ubi Soft Entertainment zum Ausdruck:

„Wir freuen uns riesig auf die Rückkehr unseres Rayman! Dieser außergewöhnliche Superheld hat Gamer aus aller Welt miteinander verbunden und das brachte dem Spiel den Greatest Hits-Status für die Sony Playstation ein. In *Rayman 2* wird sich unser Held mit noch mehr Action und größeren Abenteuern für alle Plattformen selbst übertreffen!“

Plattform, Verfügbarkeit

Rayman 2 wird im ersten Quartal 1999 für Sony Playstation, Nintendo 64 und für Windows PC CD-ROM mit der Systemanforderung Pentium 166 und 3D-Karte erhältlich sein. 3D-Sound wird mit der Maxi Sound Dynamic 3D-Karte ermöglicht. Eine Umsetzung auf Dreamcast ist geplant.